# Техническое задание по проекту “Текстовые квесты”

Что система должна уметь делать:

* Регистрировать игроков и позволять им войти под своей учетной записью
* Выводить список доступных квестов для игрока (доступность определяется возрастом игрока)
* Формировать топ
* Сортировать квесты по жанрам
* Разделять привилегии разных типов пользователей
* Поддерживать кооперативную игру (собирать для этого пользователей в отдельные комнаты по квестам)
* Давать возможность игрокам вести беседу внутри одной комнаты в кооперативном режиме

У зарегистрированных игроков должны быть следующие возможности:

* Играть
* Возможность оценивать и комментировать чужие квесты
* Создавать, редактировать и удалять собственные квесты

Не авторизованный пользователь может **только** играть.

Администратор может:

* То, что может авторизованный пользователь
* Удалять и редактировать чужие квесты
* Запрещать пользователям создавать квесты

Какой должна быть игровая механика:

* Должна быть поддержка нескольких типов квестов (симуляторы, RPG и, собственно, обычные квесты)
* У игрока может быть инвентарь и возможности взаимодействия с ним, предметы в котором дают разные пути прохождения (в зависимости от квеста)
* У игрока могут быть способности и статы, отсутствие или наличие которых, также дает разные пути прохождения (в зависимости от квеста)
* Нажатие кнопок управления должно менять обстановку в квесте
* Проигрывание звука, показ картинок, смена фона, смена шрифта, размера и цвета текста в зависимости от обстановки в квесте
* Другие игроки могут повлиять на вашу ситуацию в квесте в кооперативном режиме

Требования к интерфейсу в режиме прохождения квеста:

* Игрок должен видеть варианты развития квеста, текущую и предыдущую локацию в квесте, историю действий, статы, инвентарь и варианты взаимодействия с предметами в нем
* Должны быть кнопки сохранения и переигровки
* Должны выводиться подсказки для новичков
* Игрок должен видеть статы, способности, действия других игроков (в кооперативном режиме)
* Игрок должен видеть какие ему доступны взаимодействия с другими игроками в кооперативном режиме
* Игрок должен видеть сообщения от других игроков в данной комнате

Требования к интерфейсу сайта:

* Отображение рейтинга квеста в наглядном виде (например, звезды)
* Отображение названия, жанра, краткого описания, рейтинга и комментариев на странице квеста
* Сортировка по рейтингу и по дате публикации внутри жанра

Редактор квестов должен иметь следующие возможности:

* Пользователь может редактировать и удалять ранее созданные квесты
* Пользователь может выбирать имя и жанр создаваемого квеста
* Должна быть возможность создавать предметы и действия с ними (забрать в инвентарь, осмотреть, выкинуть и т.д.)
* Должна быть возможность создания различных путей развития квеста из текущей позиции
* Возможность добавлять действия во время каких-либо событий (переход на следующий этап квеста, вывод сообщения на экран, смена шрифта и цвета текста, проигрывание звука, показ картинки, смена фона, убрать или добавить предмет в инвентарь, изменять статы игрока, закончить игру)
* Должна быть возможность добавлять условия в зависимости от ситуации в квесте, характеристик персонажа, предметов в инвентаре (например, у игрока меньше 200 долларов в кармане, поэтому он не может купить пушку)
* Возможность добавлять циклы (например, выкинуть все предметы из инвентаря)
* Возможность добавлять описание предметов и подсказки к квестам
* Возможность добавлять персонажу статы и способности
* Редактор квестов должен иметь подсказки
* Должен быть выбор между квестом для одиночного игрока и для кооперативного режима
* Должна быть опция ограничения максимального количества игроков в квесте в кооперативном режиме
* Должна быть возможность описания взаимодействия игроков в текущей ситуации в квесте (например, передача денег или снятие здоровья)